

Apartamento y apartamento En Venta Para Castiglione Messer Marino



126 metros cuadrados | Baños: 1 | Habitaciones: 2 | Local: 5

En pleno centro histórico cerca de la plaza más bonita del pueblo, apartamento parcialmente reformado y amueblado, de unos 126 metros cuadrados. en el tercer piso de un palacio en la cortina.

Amplia entrada, salón con chimenea y balcón adosado desde el que se puede admirar todo el valle, cocina con balcón, dos dormitorios con balcón y un baño, finalmente un trastero.

Algunas habitaciones necesitan reformas.

El sistema de calefacción es autónomo.

Castiglione Messer Marino es un pueblo típico en las montañas de los Abruzzos, los Apeninos, situado a una altitud de 1.000 metros en la frontera con Molise. El clima es típicamente montañoso, caracterizado por inviernos duros y animados y veranos soleados pero secos. El municipio conserva prestigiosos palacios e iglesias antiguas como la iglesia de San Michele di Castiglione que data del siglo XV. Se encuentra en el centro histórico del pueblo, cerca del antiguo castillo y en la puerta de Sant'Angelo de la que toma su nombre.

Se puede acceder fácilmente a Castiglione desde Pescara, Roma y Nápoles.

Una curiosidad: Castiglione es el país de origen del padre del famoso piloto de Fórmula 1 Juan Manuel Fangio, cinco veces campeón del mundo.

certificaciones

Clase de energía:

informaci

Código: 236	Razón: Venta
Tipo: Apartamento y apartamento	Regi: Abruzzo
Provincia: Chieti	Común: Castiglione Messer Marino
Precio: € 37.000 Tratable	Superficie total: 126 metros cuadrados
Habitaciones: 2	Baños: 1
Local: 5	Estado de conservación: Bueno
Piso: 3	Total planes: 4
Calefacción independiente: Autónomo	Situación actual: Libre en la escritura
Disponible: si	Balcones: Presente
Terraza: Presente	Número máximo de camas: 5
Camas dobles: 1	Camas individuales: 1
Cocina: Habitable	

caracter

Terraza	antena de televisión: Autónomo	Almacenamiento
Chimenea	Sistema eléctrico: De acuerdo con	Ducha
Marcos de madera	Ventanas y puertas de aluminio	Persianas enrollables







